



株式会社 I CON
〒221-0834 神奈川県横浜市神奈川区台町 13-19
(株)ICON ホームページ: <http://www.e-icon.co.jp/>
商品説明ページ: <https://kumiita.com/>
商品に関するお問合せ先 (株) ICON お客様相談室
メール: support@kumiita.com
電話番号: 045-548-8581
電話受付時間: 年末年始・祝日を除く月～金
10:00-12:00/13:00-17:00 ※ダイヤル通話料がかかります。

■保証期間: ご購入日より 6 ヶ月
故障・修理の際の発送先
(株) I CON お客様相談室
〒221-0834 神奈川県横浜市神奈川区台町 13-19
※故障・修理品を送られるお客様は、住所・氏名・電話番号・ご購入日・購入場所・
故障箇所を必ずメモして同封ください。
本製品のお客様サービスは日本国内で販売もしくは使用されている場合のみに限
ります。
Customer service is available only for the products sold or used in Japan.

以下の場合、返品・交換は承ることができません。 ※お客様のご都合による返品は未開封の状態に限りです。
●商品到着後 7 日以内にメールまたはお電話にてご連絡が無い場合 ●お客様のもとで傷・破損が生じた商品
●商品の箱・取扱説明書・部品など備品等を汚損・破損・紛失・破壊された場合 ●お客様自身が商品を分解した場合
●色味・形状・厚み・大きさ・スジ・フシに多少差を生じるもの ●お客様都合によるセール商品・在庫処分品・誤り商品の返品
●ご購入日や購入場所が不明な場合 ●その他、返品・交換対象と認められないもの

※このたびは、弊社製品をお買い上げ頂き誠にありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がありましたら、弊社までお問い合わせください。
※弊社ではより良い商品をお客様にお届けするために常に研究し、品質改良を行っております。そのため製品とパッケージの写真やイラストが異なる場合や同一製品のなかにも多少異なる場合がございますので、ご了承ください。



おとなといっしょ

くちにいれない

あずにぬらさない

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。

注意 (ちゅうい)

●取扱説明書を必ず熟読の上、ご使用ください。また、取扱説明書とパッケージは大切に保管してください。

●お子さまだけでお使いになると、思わぬ危険を招くことがあります。必ず保護者のもとで遊ばせてください。

●本製品は3才未満のお子さまの手の届かない所に保管してください。

●安全のため、破損、変形しているかどうかを確認し、破損、変形したおもちゃは与えないでください。

●ビニール袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

●ビニール袋を頭から被ったり、覆ったりしないでください。

●窒息する恐れがあります。

●水や火の中に入れたり、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。

●本製品のパネル内部に小型の磁石が含まれています。

●安全のため、破壊、変形しているかどうかを確認し、破損、変形しているパネルは与えないでください。

●本製品はLEDを使用しています。

●目の近くで長時間の使用はしないでください。

●本製品を日光の当たる場所や、湿度の高い場所、極端な高温や低温を避けてご使用、保管してください。

●電池交換は、必ず保護者の方がおこなってください。

●電池を誤使用すると発熱・破裂、液漏れの恐れがあります。

●下記に注意してください。》

●二次電池 (充電式電池) は、絶対に使用しないでください。

●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。

●＋ (プラスマイナ)スを正しくセットしてください。

●遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。

●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万が一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに、大量の水で洗い医師に相談してください。

●皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。

●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

<使用上の注意>

●商品到着時に必ず商品をご確認ください。

●「思わぬ事故や破損・故障のもとになりますので下記に注意してください。」

●本体が汚れたら、水で濡らしたタオルをよく絞ってから拭いてください。

●洗剤やアルコールを使わないでください。

●本製品をアルコールや薬品の含まれたウェットティッシュ等で拭かないでください。

●色落ちをする場合があります。

●パネルは「KUMIITA」専用です。

●他の商品では遊ばません。

●また使用目的以外では絶対に遊ばないでください。

●本体に乗ったり、よりかかったりしないでください。

●本体を開閉するときに、可動部に髪の毛や指などを入れないでください。

●はさまれないよう注意してください。

●不安定な場所や落下の恐れがある場所では使用しないでください。

●屋内の平らな所で使用してください。

●落としたり、ぶつけたり、ふりまわすなど強い衝撃を与えるような使用はしないでください。

●火気や暖房器具の近くでの使用、保管は絶対にしないでください。

●防水性ではありませんので水に濡らさないでください。

●本製品が破損、故障した場合は直ちに使用をやめてください。

●本製品は精密な部品で組み立てられています。

●絶対に分解しないでください。

●本製品をなめたり、濡れた手で使用しないでください。

●電源スイッチをONにした状態でスタートパネルの上に置いても製品本体が動きださない場合は、電池が正しくセットされているのか確認してください。

●それでも改善されない場合は新しい電池に交換して再度確認してください。

●本製品の上に食べ物や飲みものをのこさないでください。

●内部が腐食し、場合によっては修理できないことがあります。

●パネルは製品の特性上、摩擦などで傷がつきますと、本体の動きが不自然だったり、発声、発光がおこなえなくなる場合があります。

●自動走行中に衝撃を与えるような使用は絶対にしないでください。

●破損したり、誤作動の原因となります。

<お願い>

●動作に不具合があった場合は、電源スイッチをOFFにしてください。

●リセットされます。

●直らない場合は電池を交換してください。

●電池がなくなってくると、音声や動きが小さくなり、誤作動を起こしたりします。

●新しい電池と交換してください。

はじめまして、KUMIITA(クミータ)です。

数ある知育玩具の中からKUMIITAをお選びいただき、ありがとうございます。

複雑なプログラム作成を遊びながら体得、ロジカル【論理的】・シンキング【思考力】が育てられるセットです。

プログラミングの要素

システム設計

プログラム設計

プログラミング

プログラム実行

デバッグ

KUMIITAのプログラミング要素

クミータの動き(手順)を決める

パネルの並べ方を考える

パネルを並べる

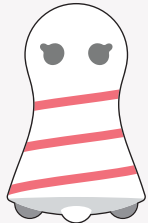
クミータをスタートさせる

エラーになったら再チャレンジ

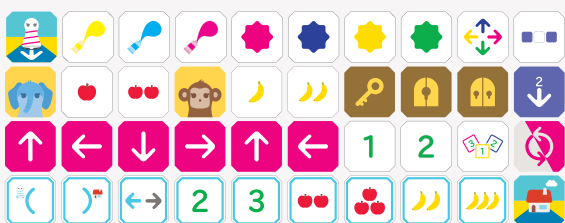
セット内容

商品番号: KMT-E-1440-JP

クミータ 1体



パネル 40枚



クミータサイズ	直径 約80mm 高さ 約122mm 重さ 約200g
パネルサイズ (1枚)	縦 約120mm 横 約120mm 厚さ 約5mm 重さ 約54g

取扱説明書 1枚



遊ぶ前の準備

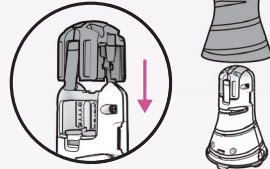
〈電池の取り付け方〉

- ① クミータ底部のネジをプラスドライバーで矢印の方向に回して外側を外します。

※電池を交換するときは、必ず電源がOFFになっていることを確認してからおこなってください。
※電池交換は保護者の方がおこなってください。
※別売りのアルカリ乾電池をご使用ください。



- ④ 電池をセットした後、電池蓋を閉め、外側を重ねます。



- ② 内側の電池蓋のプッシュ箇所を押し、電池蓋を取り外します。

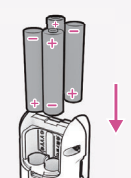


- ⑤ クミータ底部にプラスドライバーで矢印の反対方向に回してネジを締めてください。



- ③ 単4乾電池4本（別売り）を、＋（プラスマイナス）正しくセットしてください。

※単4アルカリ電池4本の連続使用時間は約6時間です。

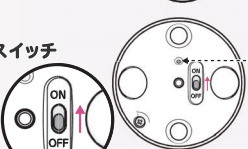


〈電源の入れ方〉

クミータ底部の電源スイッチをONに入れる。

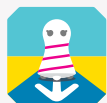
※電源スイッチONのまま3分動かさない状態を続けると自動で電源がOFFになります。もう一度電源を入れるにはスイッチをOFFに戻してからONに入れてください。

※電池が無くなってくると光（赤と黄色の点滅）とアラーム音でお知らせします。



【音量調節スイッチ】奥に有るので、押すときはピン等の細いもので押します。

パネル紹介



スタート 1枚
プログラミングを開始するパネルです。



ゴール 1枚
クミータ大喜びの「ゴールパネル」です！



進む 6枚
クミータが矢印の方向に進むパネルです。



カラー分岐 1枚
条件分岐を体験できるパネルです。



絵の具 各1枚 (シアン/マゼンタ/イエロー)
色の三原色のお勉強とパネル2枚の混合色（足し算）をクミータのラセン状ラインで点灯させるパネルです。



着替える 各1枚 (青 / 黄 / 赤 / 緑)
クミータのラセン状ラインがそれぞれのパネルの色に点灯させるパネルです。



バナナ 各1枚 (1本 / 2本)
バナナの本数で演算（足し算）を体験できるパネルです。



猿さん 1枚
猿さん（引き算）を体験できるパネルです。



りんご 各1枚 (1個 / 2個)
りんごの個数で演算（足し算）を体験できるパネルです。



象さん 1枚
象さん（引き算）を体験できるパネルです。



数字 各1枚 (1 / 2)
数字のパネルを通る度に数字が足されるパネルです。
※5才頃を目安にお使いください。



サイコロ 1枚
「サイコロパネル」は数字の1から3までの数字がでるのか分からないランダムなパネルです。条件と数字を使った演算（足し算）を体験できるパネルです。
※5才頃を目安にお使いください。



ドア 各1枚 (鍵1つ / 鍵2つ)
鍵のかかっているドアで通過するには鍵穴の数だけ鍵を必要とするパネルです。



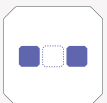
鍵 1枚
「ドアパネル」を通過するために必要なパネルです。



逆解釈 1枚
クミータがこのパネル以降の「進むパネル」のみを逆処理（「進むパネル」の矢印と反対方向に進む）パネルです。
※6才頃を目安にお使いください。



繰り返し判定 1枚
偶数回目に矢印の方向に進むパネルです。
※5才頃を目安にお使いください。



スキップ 1枚
クミータが「スキップパネル」直後のパネルを処理しないで、そのまま進むパネルです。
※5才頃を目安にお使いください。



条件式真偽判定 1枚
「真偽判定パネル」は条件の結果を判定するパネルです。条件が満たされるとクミータ（胴体）のラセン状ラインが水色に点灯します。
※6才頃を目安にお使いください。



条件式開始 1枚
条件式を開始するパネルです。
※6才頃を目安にお使いください。



条件式終了 1枚
条件式を終了させるパネルです。
※6才頃を目安にお使いください。



条件式用数字 各1枚 (2 / 3)
「条件式開始パネル」から「条件式終了パネル」までの中でのみ条件式に有効使用できるパネルです。
※6才頃を目安にお使いください。



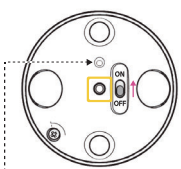
条件式用バナナ 各1枚 (2本 / 3本)
「条件式開始パネル」から「条件式終了パネル」までの中でのみ条件式に有効使用できるパネルです。
※6才頃を目安にお使いください。



条件式用りんご 各1枚 (2個 / 3個)
「条件式開始パネル」から「条件式終了パネル」までの中でのみ条件式に有効使用できるパネルです。
※6才頃を目安にお使いください。

音量調整

電源を入れたクミータ底部を下記の大、中、小にかざすことで音量調節が行えます。



※クミータ底部にある音量調節ボタン（押し込み式）でも音量調節が出来ます。

KUMIITAのホームページに、色々なパネルの並べ方が載っているから遊び方の参考にしな！

<https://kumiita.com/>

